

Выполнил: Паладийчук А.С.

Руководитель: Цурин О.Ф.

Рассмотренные веб-технологии

- Языки программирования
- Языки разметки
- Генераторы сайтов
- API различных систем

Языки программирования

- PHP
- Perl
- Python
- Node.js
- Asp.net
- JavaScript

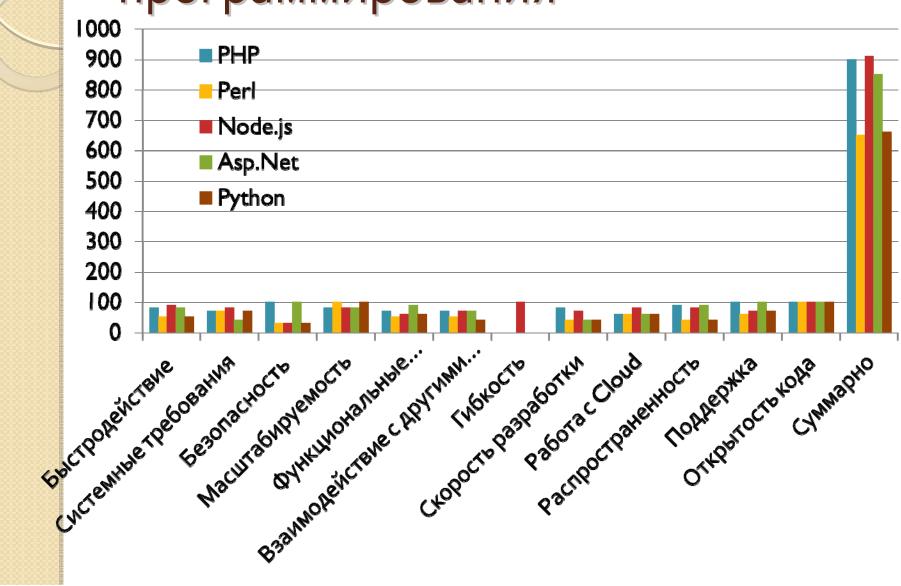
Критерии оценивания языков программирования

- Быстродействие
- Системные требования
- Безопасность
- Масштабируемость
- Функциональные возможности
- Взаимодействие с другими средствами
- Гибкость
- Скорость разработки
- Работа с Cloud
- Техническая поддержка
- Открытость кода

Сравнительная таблица языков программирования

	PHP	Perl	Node.js	Asp.Net	Python
Быстроде йствие	80	50	90	80	50
Системны е требовани я	70	70	80	40	70
л Безопасно сть	100	30	30	100	30
Масштаби руемость	80	100	80	80	100
Функцион альные возможно сти	70	50	60	90	60
Взаимоде йствие с другими средствам и	70	50	70	70	40
Гибкость	0	О	100	0	0
Скорость разработк и	80	40	70	40	40
Работа с Cloud	60	60	80	60	60
Распростр аненность	90	40	80	90	40
Поддержк а	100	60	70	100	70
Открытост ь кода	100	100	100	100	100
Суммарно	900	650	910	850	660

Сравнение выбранных языков программирования



Языки разметки

- HTML
- CSS
- XML

- Из нового:
- HTML 5
- CSS 3

Генераторы сайтов

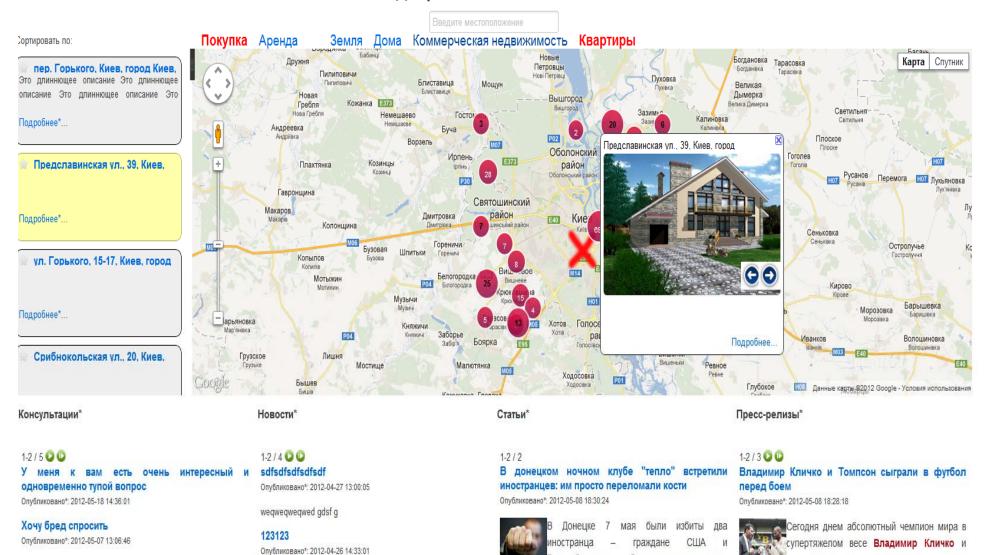
- CMS
 - Свой хостинг
 - Drupal
 - Wordpress
 - Joomla
 - Находящиеся у владельца СМЅ
 - Ucoz
 - Google sites
 - Narod.ru
- Программное обеспечение
 - DreamWeaver
 - Serif WebPlus

API различных систем

- Google Api
 - Google AppEngine
 - Google Maps API
- MaxMind (GEO)
- Социальные сети
- Различные Cloud API

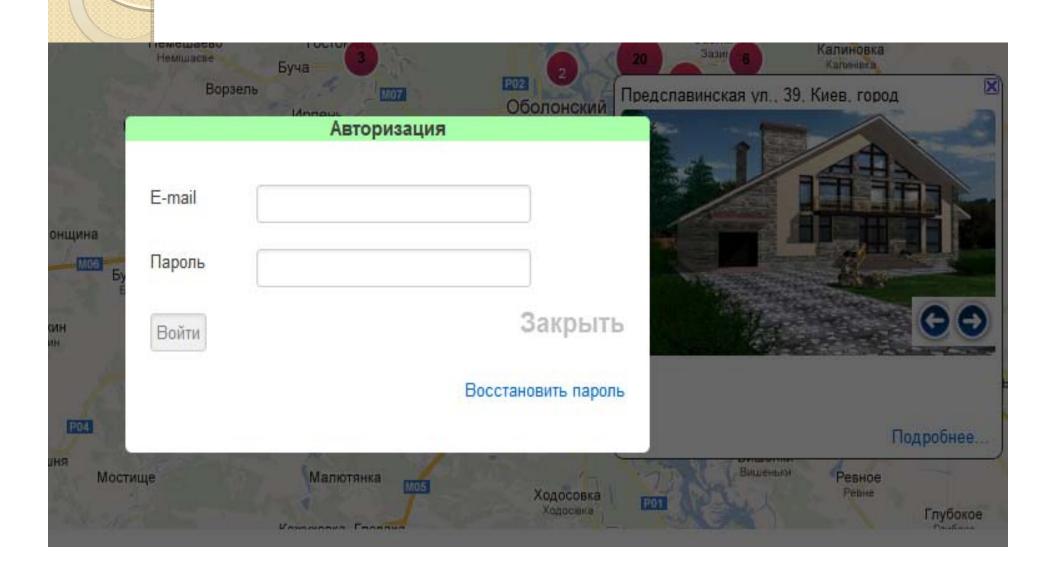
Практическая часть. Внешний вид(1)

Добро пожаловать к нам*

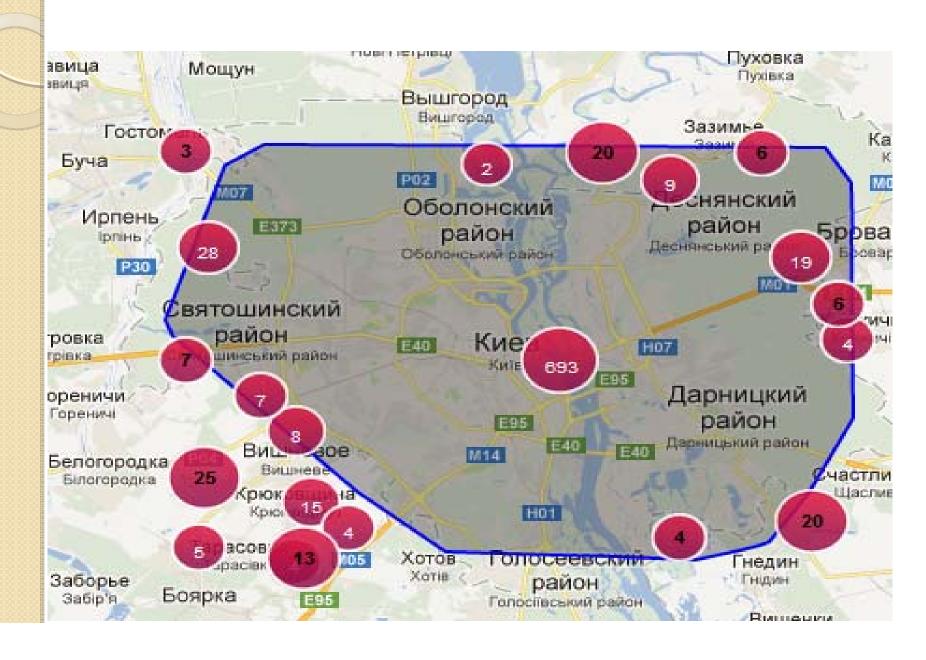


Великобритании, сообщила во вторник пресс-

Практическая часть. Внешний вид(2)



Практическая часть. Внешний вид(3)



Практическая часть. Выбор веб-технологий

- PHP
- Node.js
- JavaScript
- Perl
- HTML 4
- CSS 3

Практическая часть. Серверная сторона. РНР.

- Запросы к БД
- Выдача данных
- Шаблонизатор
- Сохранение данных от пользователей
- Редактирование изображений
- Кроны, обрабатывающие статистику

Практическая часть. Серверная сторона. Node.js.

- Асинхронная загрузка изображений на сервер
- Прием данных от Google Maps API и передача их в PHP скрипт

Практическая часть. Серверная сторона. Perl.

• Крон. Обработка текстовых данных от конкурентов

В перспективе

- Рассматривается возможность взаимодействия с Cloud
- Внедрение HTML5 (только после официального перехода всех основных браузеров на HTML5)

Результаты

- Определены критерии оценки вебтехнологий
- Выбраны веб-технологии для оценки
- Проведен сравнительный анализ вебтехнологий
- Создан проект с использованием наиболее подходящих веб-технологий

Спасибо за внимание

