

Аннотация

На современном рынке продолжается борьба за клиента, который требует от системы наибольшей эффективности наравне с низкой ценой. Эти два конкурирующих понятия пытаются соединить специалисты различных отраслей и компьютерная – не исключение. На примере графических систем, это будет выглядеть следующим образом: как вывести на дисплей наиболее качественное изображение, чтобы оно двигалось с течением времени и главное при этом, чтобы клиент не отличил его от реальности, даже повлияв на последовательность событий в предложенном изображении. Вся работа возлагается на процессор и видеокарту. Как задействовать их наилучшим образом? Используя метод конечных элементов вместе с современными технологиями и предложениями на рынке, можно приблизить час, когда на рынке появится идеальное соотношение цена-качество.